

FORMATION ANIMATEUR 2.



OU COMMENT RÉ-INVENTER VOS PROJETS AVEC L'AIDE DU NUMÉRIQUE PARTICIPATIF

Oui, on sait ce que vous allez dire...



« Le numérique, c'est pas pour moi. »

« Le numérique, c'est l'ennemi de l'éducation. »

« Inciter les gens aux écrans, jamais ! »

« Le numérique empêche les gens d'aller dehors. »

VRAIMENT ?

ET SI ON VOUS DÉMONTRAIT QUE LES PRATIQUES COOPÉRATIVES ET LE NUMÉRIQUE CAPACITANT PEUVENT AMPLIFIER VOS PROJETS D'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT (ERE) ?



Il s'en est fait,
c'est possible

UNE FORMATION

AU SERVICE DES HUMAINS

Notre perception négative du numérique vient souvent des contextes barbant dans lesquels on doit l'utiliser. Mais quand on découvre que cet outil est aussi modulable et adaptable à nos projets, nos souhaits, nos besoins, il prend un autre visage. Pour nous, les outils sont au service des humains et pas l'inverse.

CAPACITANT

Quand, on acquiert les compétences permettant l'usage souhaité de ces outils, la plupart des projets deviennent réalisables et un sentiment de "puissance" (dans le sens de possible) se dégage.

AU SERVICE DE VOTRE PROJET

La plupart des publics cibles ne sont pas contre les outils numériques, singulièrement quand ils ne sont pas le coeur du projet mais un support au projet. Nous n'allons pas vous apprendre à former à un outil numérique mais bien à l'utiliser, le détourner pour votre projet pédagogique ou de sensibilisation

PAS QUE NUMÉRIQUE

Nous parlerons numériques, c'est certain mais soyez assuré que nous parlerons aussi "non numérique". Pour nous le numérique c'est "aussi peu que possible mais autant que nécessaire".

OBJECTIFS

- S'inspirer de projets d'éducation à l'environnement mêlant numérique et coopératif
- Découvrir, choisir et maîtriser les outils numériques utiles à ses projets.
- Identifier et savoir animer une communauté
- Initier suffisamment son projet afin de pouvoir le mettre en oeuvre suite à la formation.

POUR QUI ?

La formation s'adresse aux animateurs nature, de territoires, chargés de projets, de structures... qui veulent :

- innover dans leurs pratiques
- toucher de nouveaux publics
- élargir leur palette d'outils
- débattre du rôle du numérique
- faire évoluer l'éducation à l'environnement

VALEURS

- Partager sincèrement les contenus en licence libre
- Activer les divergences fécondes
- Faire des choses sérieuses sans se prendre au sérieux
- Prendre du plaisir
- Rester cohérent en «faisant ce qu'on dit»



DÉROULÉ

Formation hybride mêlant travail à distance et présentiels.
Elle s'appuiera sur une plateforme web.

Un mois avant les rencontres :

- Accueil asynchrone sur la plateforme web support de la formation.
- Webinaire à distance de partage d'expériences inspirantes avant la rencontre en présence

Module 1 :

- Présentation du projet
- Analyse multifactorielle du projet
- Alignement des valeurs
- Stratégie de communication

Entre deux :

- Validation du prototype auprès de votre équipe avant réalisation

Module 2 :

- Mise en production de votre prototype
- Stratégie d'animation
- Sortie de la version 1 du projet

Chaque participant.e recevra un site web pour son projet et la connexion de celui-ci avec des outils tiers (si besoin et dans leur version gratuite). Suivi personnalisé à distance possible.

LES FORMATEURS



Laurent MARSEAULT

Secoueur de cocotiers, je travaille sur tout ce qui permet à la bête humaine de coopérer, collaborer, fonctionner en réseau: postures, techniques d'animations, outils numériques.
J'adore expérimenter.
Pompier, face aux urgences du moment, je secoue un peu les acteurs des transitions afin qu'ils partagent, diffusent, se relient, amplifient leurs actions fondamentales.



Gatien BATAILLE

Coordinateur d'un centre d'éducation à l'environnement depuis 20 ans et formateur autour des pratiques coopératives (numériques et non numériques) depuis 10 ans, j'aime explorer, secouer, innover.
J'aime explorer de nouvelles pistes pédagogiques, tordre les outils. Partager toutes avancées pour en favoriser la diffusion me semble évident au regard des urgences écologiques et sociales actuelles. Je contribue notamment au développement de Yeswiki.



INFOS PRATIQUES

FORMATION À COÛT RÉDUIT
grâce au soutien de la Wallonie : 200€
(intervention possible du Fonds4S)

DATES : 2x3 jours

- Module 1 : 2-4 sept 2024
- Module 2 : 4-6 nov 2024

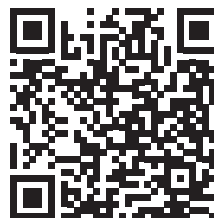
LIEU : Montroeuil-au-bois (village du pays des collines situé entre Ath et Tournai)

Café, eau, thé à disposition. Prévoir son pique-nique.

BESOIN D'EN SAVOIR PLUS

Contactez-nous pour qu'on en discute en visio et réponde à toutes vos questions.

MAIL : info@criemouscron.be



Détails et inscriptions

